14/02 - Antes do código

Fluxograma – Maneira gráfica de organizar ideias/projetos antes de desenvolver um programa. (RAPTOR ou VISUALG) - facilita para pessoas de fora da área da programação a entenderem o projeto

Pseudocódigo - Maneira escrita de organizar ideias/projetos. Isso torna mais fácil a compreensão da lógica por trás do projeto.

ResClass: Usamos o raptor para começar a desenvolver a ideia de usar fluxogramas para idealizar um código. Como exemplo, fizemos um programa que multiplicava dois valores fornecidos pelo usuário e mostrava o resultado na forma de um display. Depois, começamos com o uso de condicional para verificar se as operações são possíveis ou não.

fluxoMultiply: um fluxograma criado no raptor que tem como função realizar uma operação matemática de dois inputs. Essas operações podem ser tanto multiplicação quanto divisão. Caso o usuário escolha o processo de divisão, o código fará uma verificação se o valor inserido para ser o divisor é diferente de 0.